

分數

0





Scratch script for a game involving a character, a planet, and a star.

**Script 1 (Left):**

- 當被點擊
- 變數 分數 顯示
- 變數 分數 設為 0
- 尺寸設為 40 %
- 重複直到 分數 = 20
- 面朝 鼠標 向
- 移動 10 點
- 如果 碰到 星星 ? 那麼
- 變數 分數 改變 1
- 廣播訊息 第二關

**Script 2 (Middle):**

- 當收到訊息 防護地球
- 重複無限次
- 如果 向上 鍵被按下? 那麼
- 面朝 0 度
- 移動 5 點
- 如果 碰到顏色 黑色 ? 那麼
- y 改變 -6
- 播放音效 Dance Around

**Script 3 (Right):**

- 當收到訊息 第二關
- 變數 分數 隱藏

**Script 4 (Bottom):**

- 如果 碰到 障礙物 ? 那麼
- 定位到 x: -203 y: -148
- 如果 碰到 隕石 ? 那麼
- 定位到 x: -203 y: -148
- 如果 碰到 隕石2 ? 那麼
- 定位到 x: -203 y: -148
- 如果 碰到顏色 黑色 ? 那麼
- x 改變 -6

**Script 5 (Bottom Right):**

- 如果 向右 鍵被按下? 那麼
- 面朝 90 度
- 移動 5 點
- 如果 碰到顏色 黑色 ? 那麼
- x 改變 -6

Scratch stage and character controls for a game.

**Stage:**

- 分數 0
- 背景: 太空 (Starry Space)
- 角色: 主角 (Main Character)
- 尺寸: 40
- 方向: -36
- 位置: x: 151, y: 99
- 顯示: 顯示 (Visible)

**Character:**

- 主角 (Main Character)
- 星星 (Star)
- 隕石 (Meteorite)
- 貓 (Cat)

**Stage Elements:**

- 地球 (Earth)
- 紫色晶體 (Purple Crystals)
- 黃色星星 (Yellow Star)
- 藍色球體 (Blue Sphere)



當 被點擊

變數 分數 顯示

變數 分數 設為 0

尺寸設為 40 %

重複直到 分數 = 20

面朝 鼠標 向

移動 10 點

如果 碰到 星星 ? 那麼

變數 分數 改變 1

廣播訊息 第二關

當收到訊息 防護地球

重複無限次

如果 碰到 障礙物 ? 那麼

定位到 x: -203 y: -148

如果 碰到 隕石 ? 那麼

定位到 x: -203 y: -148

如果 碰到 隕石2 ? 那麼

定位到 x: -203 y: -148

如果 碰到 顏色 那麼

當收到訊息 防護地球

等待 5 秒

定位到 x: -203 y: -148

迴轉方式設為 左-右

尺寸設為 15 %

重複無限次

如果 向上 鍵被按下? 那麼

面朝 0 度

移動 5 點

如果 碰到 顏色 那麼

y 改變 -6

當收到訊息 第二關

重複無限次

如果 向下 鍵被按下? 那麼

面朝 180 度

移動 5 點

如果 碰到 顏色 那麼

y 改變 6

當收到訊息 第二關

變數 分數 隱藏

如果 向右 鍵被按下? 那麼

面朝 90 度

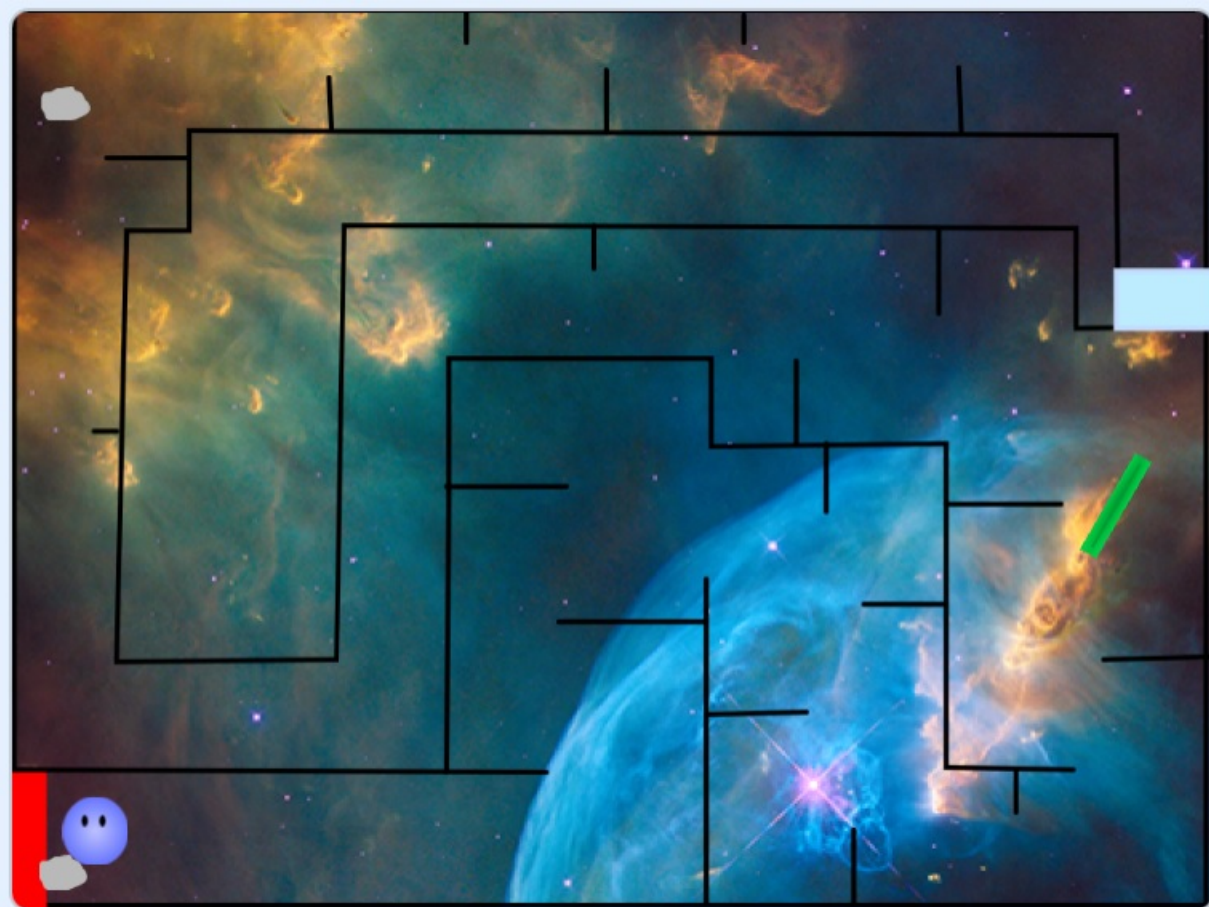
移動 5 點

如果 碰到 顏色 那麼

x 改變 -6

播放音效 Dance Around

播放音效 Dance Cele



角色 主角

↔ x -203

↕ y -148

顯示 眼睛 隱藏

尺寸 15

方向 166

舞台

背景

主角

星星

迷宮

隕石

超



當收到訊息 第二關 ▾

定位到 x: -157 y: 43

說出 有隕石群快襲擊到地球了，讓我們一起來防護地球 持續 2 秒

廣播訊息 防護地球 ▾

隱藏

當收到訊息 防護地球 ▾

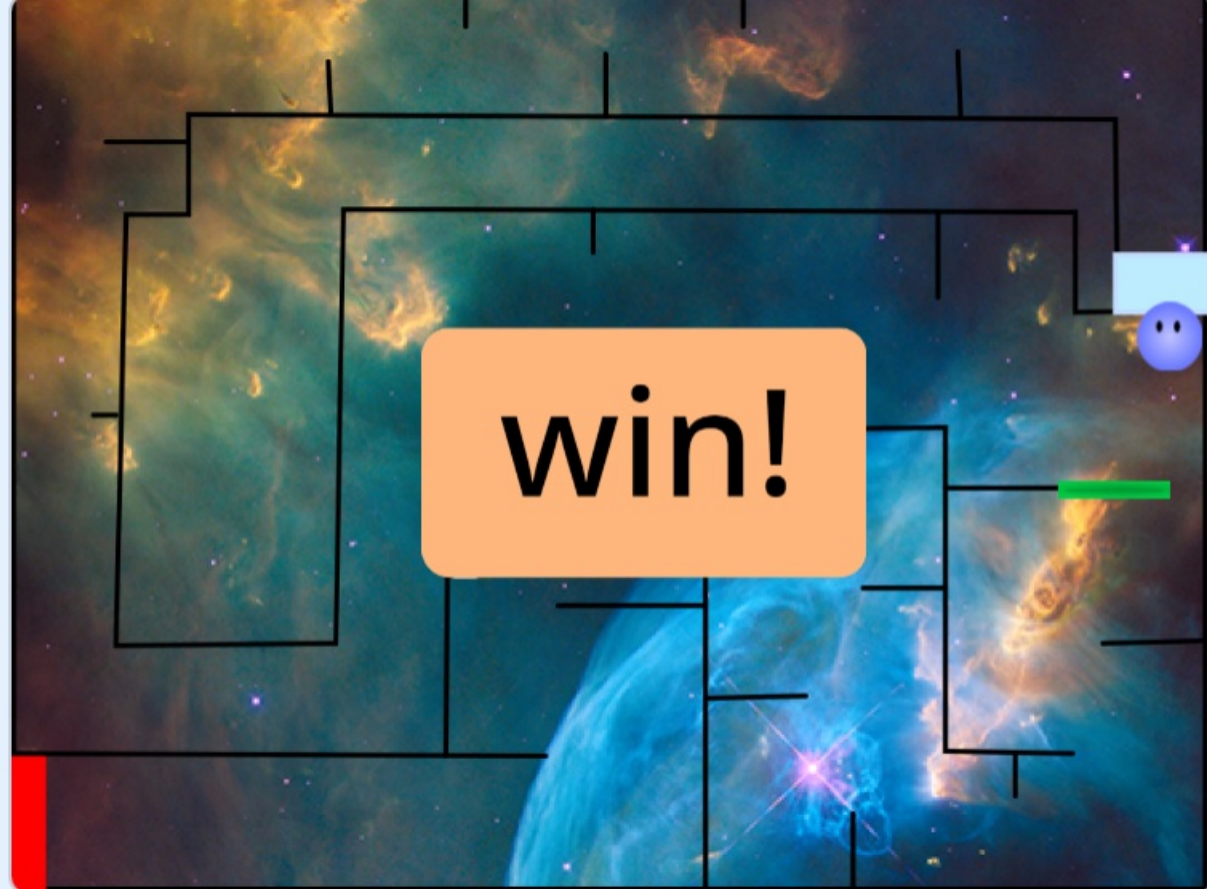
顯示

定位到 x: 201 y: -18

重複無限次

右轉 15 度

等待 0.08 秒



角色 超人

x -157

y 43

顯示 ☒



尺寸 100

方向 90

舞台



背景



主角

星星

迷宮

隕石

超人



win!

